

1. Écran graphique
2. Touche « flèche gauche »
3. Touche « cloche »
4. Touche « flèche droite »
5. Connecteur CN1 pour l'amplificateur
6. Connecteur CN2 pour le lecteur de proximité
7. Connecteur CN4 pour le clavier
8. Connecteur RS-485/12Vdc-100mA

PROCESSUS DE DÉMARRAGE

1. Après avoir allumé la platine, l'écran affiche les informations suivantes pendant 5 secondes :
2. Passe à mode veille, en affichant, les unes à la suite des autres, les informations de base pour l'utilisateur, en fonction de la configuration (appel direct, appel par recherche ou appel concierge).
3. Au bout de 60 secondes d'inactivité, l'écran s'éteint ; il s'allume de nouveau lors de la détection d'une personne ou lors de la pression d'une touche quelconque (en fonction de la configuration).

CONCEPTS GÉNÉRAUX

Clavier ALPHANUMÉRIQUE: clavier ALPHANUMÉRIQUE. Si l'on configure cette option, il est possible d'utiliser le clavier afin de saisir également des lettres (par exemple, pour rechercher un utilisateur par son nom). En appuyant sur l'une des touches, ce clavier apparaît à l'écran. On peut s'en servir de façon similaire au clavier d'un portable.
Le nom de l'utilisateur s'affiche, en cas de proximité, en haut du clavier.

Appel avec MAPPAGE: activé de par la configuration, il permet de transformer le numéro du logement en un code alphanumérique court, en vue de simplifier la numérotation. Par exemple, on pourrait appeler l'utilisateur Nicolas Dupond de l'appartement 120345 à l'aide du code 12G.
Pour pouvoir l'utiliser avec le clavier numérique, l'option clavier ALPHANUMÉRIQUE doit être activée.

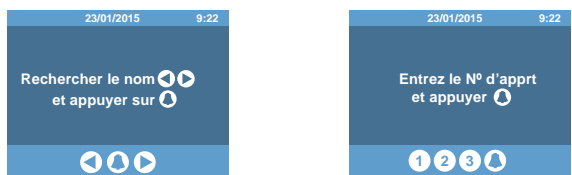
Appel RESTREINT: si cette option est activée, il n'est possible d'appeler que les logements qui se trouvent dans le répertoire et qui, de plus, ne sont pas cochés comme FILTRÉS. Un message de « code non valide » s'affiche.

Lecteurs de badges de proximité: cette platine a la possibilité d'incorporer un lecteur de badges de proximité avec lequel les différents utilisateurs peuvent s'identifier. En fonction de la configuration, il peut se révéler nécessaire, en outre, de saisir un code PIN sur le clavier.

Codes de clavier: les utilisateurs peuvent également ouvrir la porte en s'identifiant en appuyant sur « A » suivi d'un code personnel. Ce code peut avoir 4, 5 ou 6 chiffres selon la configuration du système. Si le concierge a programmé un message pour cet utilisateur (et/ou un message général), il apparaît à l'écran s'il n'avait pas encore été visualisé préalablement. Dans une entrée de bâtiment ou sous-bâtiment, seuls les utilisateurs dont le numéro d'appartement appartient à ce bâtiment ou sous-bâtiment pourront y accéder.
Si l'on essaie de saisir 5 fois d'affilée un code non valide, la fonctionnalité du clavier est bloquée pendant 1 minute.

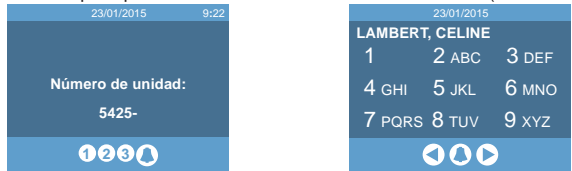
EFFECTUER UN APPEL

Selon la configuration du système, l'écran s'allume automatiquement si l'on se place devant ou si l'on appuie sur l'une des touches. Les images suivantes apparaissent, en alternance avec d'autres images graphiques ou de texte ayant également été configurées:



La façon dont sera passé l'appel dépendra de la façon dont ont été configurées les options d'appel.

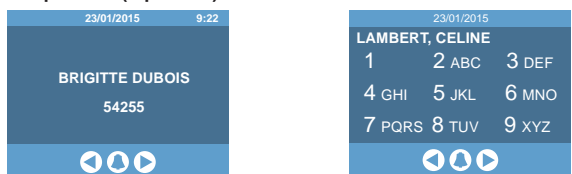
Appel DIRECT ou AVEC MAPPAGE: appuyer sur l'une des touches numériques (de 0 à 9) du clavier principal ou l'une des lettres du clavier secondaire (le cas échéant).



Sans clavier ALPHANUMÉRIQUE, il n'est possible de saisir que le code direct de l'appartement.
Taper ce code et appuyer sur la cloche

Avec un clavier ALPHANUMÉRIQUE, activé, on accède au clavier de saisie en appuyant sur la touche « B ». Dans le cas de l'appel AVEC MAPPAGE activé, ce clavier apparaît en appuyant uniquement sur l'une des touches

Recherche par nom (répertoire):



Appuyer sur les touches de flèche (gauche ou droite) jusqu'à ce que le nom d'utilisateur que l'on souhaite contacter apparaisse et appuyer sur la touche cloche

Avec un clavier ALPHANUMÉRIQUE, activé, on accède au clavier de saisie en appuyant sur la touche « B ». Saisir le nom de l'utilisateur et appuyer sur la touche cloche

ENTRADA EN PROGRAMACIÓN

Pulsar A, e introducir código de acceso: AB21AB

Introducir código de identificación: 19025 (por defecto)

Si se introduce un código incorrecto vuelve a reposo

(*) Voir REMARQUE en dernière page

MENU DE CONFIGURATION

1. UTILISATEURS
2. REGLAGES
3. AFFICHAGE
4. MODE LECTURE/ÉCRITURE

MENU DE CONFIGURATION

1. UTILISATEURS
2. REGLAGES
3. AFFICHAGE

MENU PRINCIPAL DES OPTIONS

Utiliser le clavier de saisie pour sélectionner l'option souhaitée

1. UTILISATEURS

1. AJOUTER
2. EFFACER
3. MODIFIER
4. INFO SUPPLÉMENTAIRES
5. REMISE A ZERO
6. MÉMOIRE
7. ORDRE

2. REGLAGES

1. CODES
2. CONTRÔLE D'ACCÈS
3. APPEL
4. PLATINE
5. HORLOGE

3. AFFICHAGE

1. MESSAGE
2. ECLAIRAGE
3. REGLAGES
4. LANGUE
5. RÉINITIALISER REGLAGES
6. ACTUALISER

La description de chaque fonction est indiquée sur les pages suivantes. En fonction du code d'identification ayant été saisi (installateur, administrateur ou concierge), certaines options n'apparaissent pas

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Capacité du répertoire : 10 000 utilisateurs.
- Tension d'alimentation (via CN1) :
 - Entrée de 5 V (broche 1) avec une tolérance de 5 %.
 - Entrée PWR : -12 Vcc + 5 % (DUOX)
- Consommation totale : 88 mA +10 % (VEILLE) ; 134 mA +10 % (TFT ALLUMÉ)
- Température de fonctionnement : -20 °C, 70 °C
- Humidité relative : 5 % - 95 %
- Compatible avec l'amplificateur audio V 11.12 et l'amplificateur video V 11.12.12, et version supérieures

MENU UTILISATEURS

1. AJOUTER
2. EFFACER
3. MODIFIER
4. INFO SUPPLÉMENTAIRES
5. REMISE A ZERO
6. MÉMOIRE
7. ORDRE

Le MENU UTILISATEURS permet de configurer les données des différents utilisateurs

Utiliser les flèches pour se déplacer entre les différents sous-menus de configuration des données d'utilisateur. Il peut y avoir des noms en doublon et plusieurs noms pour le même appartement. Si, en étant dans ce menu, un badge d'utilisateur est présenté, il sera enregistré en tant que badge pour cet utilisateur. En appuyant sur B depuis n'importe quel sous-menu, on enregistre les données et on revient au MENU UTILISATEURS

1. AJOUTER

Annuler

Annuler A

Quitter B

Annuler les données saisies et retourner au menu UTILISATEURS

1. AJOUTER

PIN

Supprimer A

Quitter B

PIN à 4 chiffres assigné à chaque utilisateur à combiner au badge de proximité

1. AJOUTER

Code d'accès

Supprimer A

Quitter B

Code à 6 chiffres assigné à l'utilisateur pour ouvrir la porte

1. AJOUTER

Filtré

Modifier A

Quitter B

Filtré : n'apparaît pas dans le répertoire et ne peut être appelé. L'appel restreint doit être activé

1. AJOUTER

Nom

Supprimer A

Quitter B

CELINE -----

Utiliser un clavier alphanumérique (si activé) ou clavier secondaire pour saisir un nom

Cette donnée est obligatoire

1. AJOUTER

Appartement

Supprimer A

Quitter B

1266

Indiquer le numéro de l'appartement

Cette donnée est obligatoire

1. AJOUTER

Code d'appel

Supprimer A

Quitter B

156F

Code d'appel avec mappage assigné à l'utilisateur (4 chiffres maximum)

1. AJOUTER

Invisible

Modifier A

Quitter B

Invisible : n'apparaît pas dans le répertoire, mais il est possible de l'appeler

2. EFFACER

Supprimer A

Quitter B

CELINE BERGER 001266

Utiliser les flèches jusqu'à parvenir à l'utilisateur que l'on souhaite effacer et valider avec A

Appuyer sur B pour sortir sans effacer

2. EFFACER

Quitter B

Le contenu est vide

S'il n'y a plus d'utilisateurs dans la liste, le message « Le contenu est vide » apparaît.

3. MODIFIER

Modifier A

Quitter B

0012665

Afin de modifier les données d'un quelconque utilisateur, utiliser les flèches pour se déplacer entre les différents champs et faire de même que pour l'AJOUT d'utilisateurs.

4. INFO SUPPLÉMENTAIRES permet de saisir certaines informations supplémentaires pour chaque utilisateur. Ces informations apparaissent à l'écran si un visiteur passe un appel à cet utilisateur.

4. INFO SUPPLÉMENTAIRES

Modifier A

Quitter B

CELINE BERGER 001266

Utiliser les flèches pour sélectionner l'utilisateur et appuyer sur A.

4. INFO SUPPLÉMENTAIRES

1. TYPE

2. TEXTE

3. IMAGE

Indiquer les informations que l'on souhaite inclure.

1. TYPE

Quitter B

Non utilisé

Utiliser les flèches pour sélectionner le moment où les informations doivent apparaître :

- Non utilisé
- Pendant l'appel
- Lors l'ouverture
- Lors la prog

2. TEXTE

Supprimer A

Quitter B

Utiliser le clavier alphanumérique (si activé) ou le clavier secondaire pour saisir le message texte qui doit apparaître après avoir appelé cet appartement.

3. IMAGE

Quitter B

Non utilisé

Utiliser les flèches pour sélectionner l'image qui doit apparaître après avoir appelé l'appartement correspondant parmi les images disponibles. Ces images doivent avoir préalablement été introduites dans le dispositif. Voir MANUEL AVANCÉ

5. REMISE A ZERO

Confirmer A

Quitter B

UTILISATEURS

Êtes-vous sûr(e)?

À l'aide de cette option, toutes les données de tous les utilisateurs seront effacées.

À utiliser avec précaution. Cette action est irréversible.

REMARQUE: Nécessaire réinitialiser l'alimentation après l'application de l'option REMISE A ZERO.

6. MÉMOIRE

Quitter B

156/9844

Écran purement informatif. Indique le nombre d'utilisateurs enregistrés et celui des positions libres.

7. ORDRE

Quitter B

Nom

7. ORDRE

Quitter B

Appartement

Type d'organisation de la liste d'utilisateurs

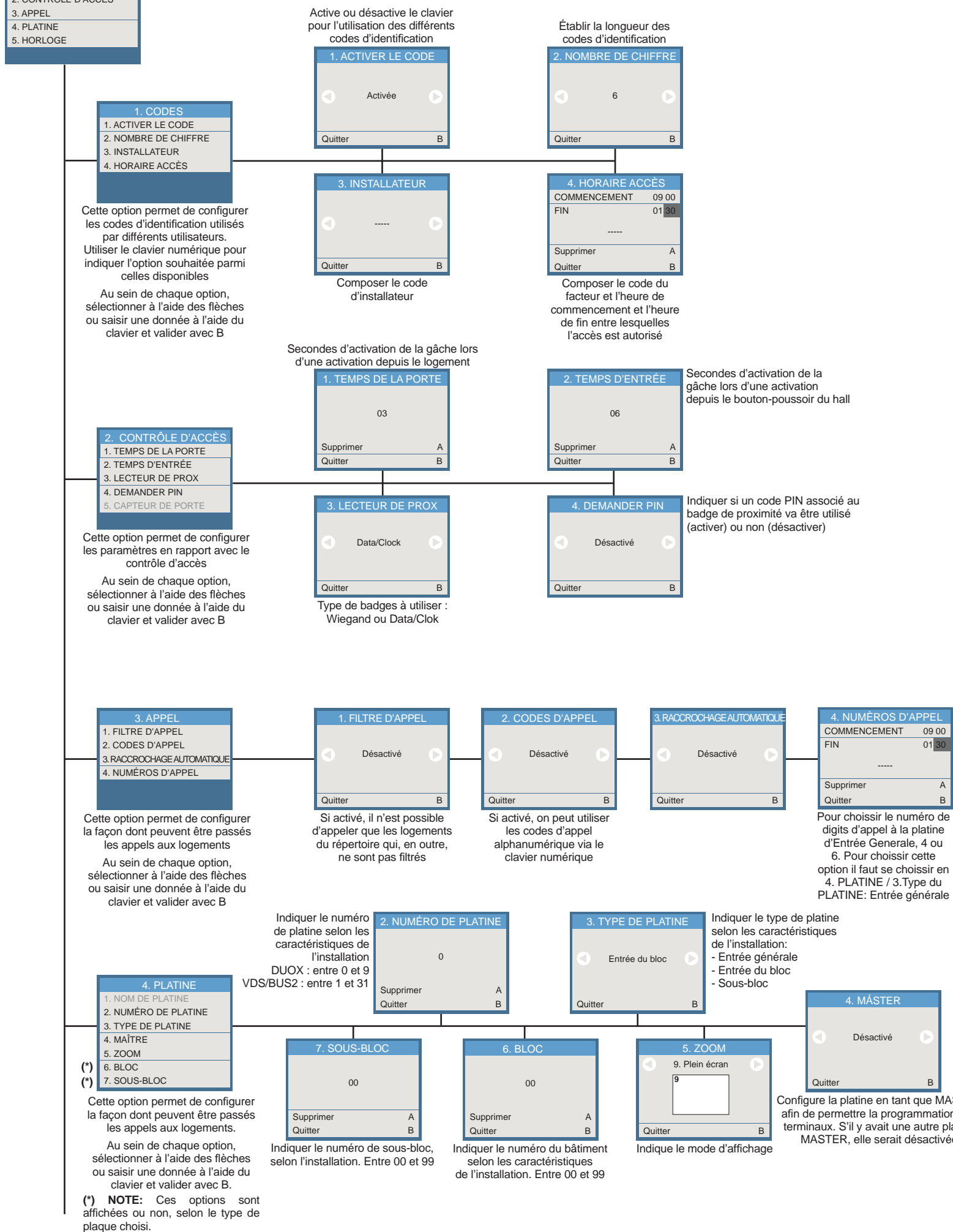
REMARQUES

Le MENU UTILISATEUR peut présenter 3 modes en fonction du code qui a permis l'accès : L'accès au CODE D'INSTALLATEUR permet un accès complet à toutes les options disponibles (celles représentées dans ces instructions). En accédant à l'aide du code ADMINISTRATEUR, il n'est possible d'accéder qu'aux fonctions Ajouter, Effacer, Modifier, Info supplémentaire, Initialiser et Mémoire et il est également possible de modifier les codes de CONCIERGE et FACTEUR. En accédant à l'aide du CODE DE CONCIERGE, il ne sera possible d'accéder qu'aux options MESSAGE pour pouvoir écrire le message d'avertissement aux utilisateurs.

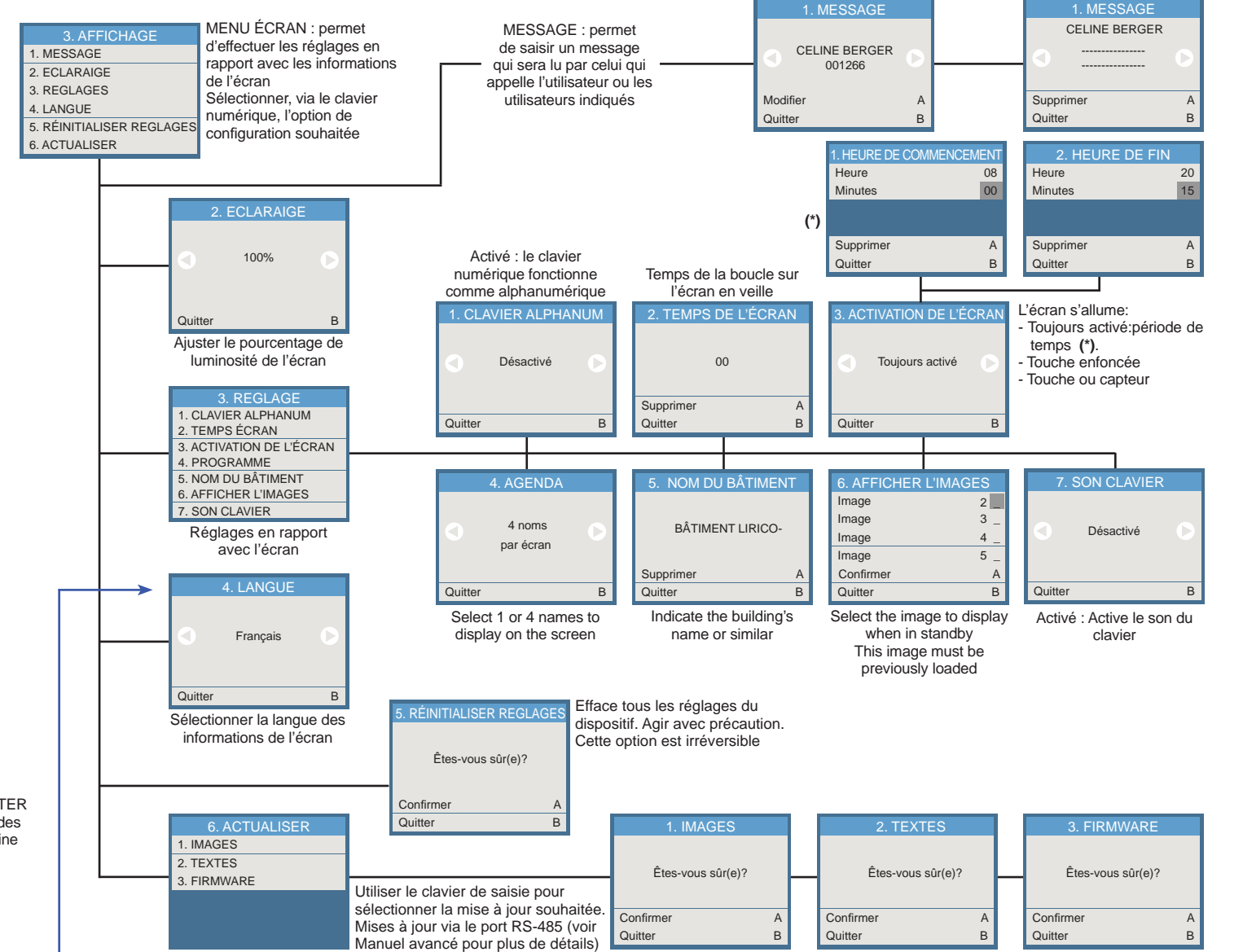
MENU CONFIGURATION

2. REGLAGES
 1. CODES
 2. CONTRÔLE D'ACCÈS
 3. APPEL
 4. PLATINE
 5. HORLOGE

Le MENU CONFIGURATION permet d'effectuer les réglages dans les paramètres de la platine. Sélectionner, via le clavier numérique, l'option de configuration souhaitée.



MENU ÉCRAN



(*)REMARQUE : si on sélectionne la langue Français, on ajoute, dans le MENU DE CONFIGURATION, l'option 4. MODE LECTURE/ÉCRITURE (voir première page). Pour plus de renseignements sur ce mode, consultez le manuel MODE LECTURE/ÉCRITURE de l'écran EXTRA code 970005F (disponible sur www.fermax.com).