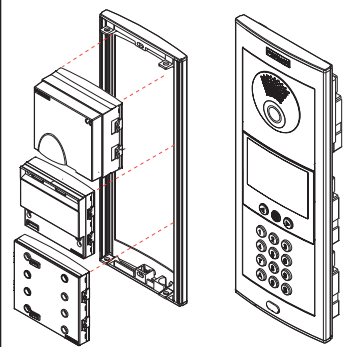
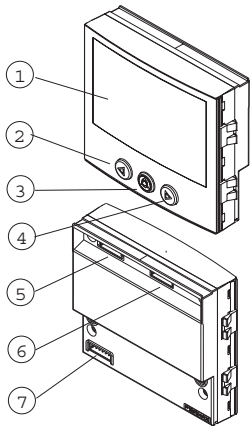


DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO LYNX

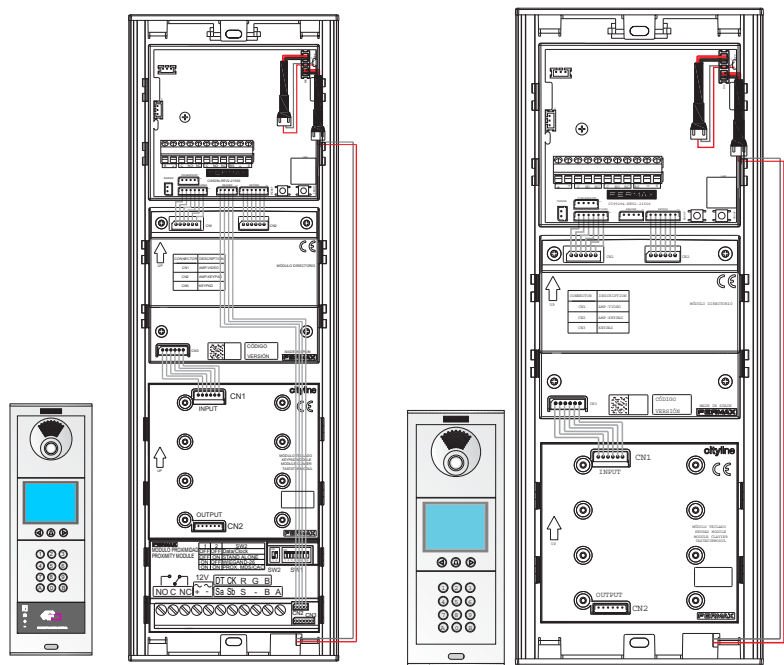


1. Insertar los módulos en el marco SKYLINE según en el orden señalado en el gráfico (amplificador arriba, Display Lynx junto al amplificador y el resto de módulos a continuación).
2. Utilizar los cables incluidos para realizar el cableado correspondiente (ver ejemplos abajo).



1. Pantalla gráficaTFT
2. Tecla «flecha izquierda»
3. Tecla «campana»
4. Tecla «flecha derecha»
5. Conector CN1 (al amplificador)
6. Conector CN2 (del amplificador)
7. Conector CN3 (al teclado)

EJEMPLOS DE PRECABLEADO



CON LECTOR DE PROXIMIDAD

SIN LECTOR DE PROXIMIDAD

ENTRADA EN PROGRAMACIÓN



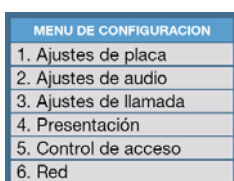
1. Desde la pantalla de información de usuario, pulsar el «0» en el teclado de marcación. Aparecerá una pantalla con invitación a introducir el CÓDIGO DE ACCESO.



2. Introducir AB21AB
En el caso en que el sistema esté configurado para utilizar códigos de acceso de 4 ó 5 dígitos, el código a introducir será AB21 y AB21A respectivamente. Tras realizar este paso correctamente, aparecerá el símbolo de un candado abierto.



3. Introducir el CODIGO DE INSTALADOR. Este código, por defecto es 19025. En el caso en que se haya cambiado y no recuerde el nuevo código, es posible restaurar el valor por defecto mediante el procedimiento indicado en el Manual de Programación PLACAS LYNX Cod. 97746.



4. Tras este paso, aparecerá el MENU DE CONFIGURACIÓN, desde donde se podrá escoger la opción deseada pulsando el número correspondiente a través del teclado de marcación.

La operativa general consiste en utilizar el teclado numérico para escoger la opción deseada. Según indicaciones, utilizar las flechas de «derecha e izquierda» para moverse por los sucesivos campos, pulsar la tecla «B» para confirmar y volver al paso anterior, o pulsar la tecla «A» para borrar algún dato.

1. AJUSTES DE PLACA	
1. Tipo	
2. Bloque#	
3. Panel#	
4. Etiqueta de placa	
5. Teclado Alfanumérico	
6. Borrar ajustes	

1. Tipo
2. Bloque#
3. Panel#
4. Etiqueta de placa
5. Teclado Alfanumérico
6. Bloques disponibles
7. Borrar ajustes

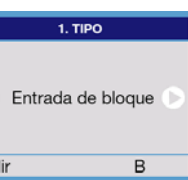
(*) Solo si se ha establecido BLOQUE# = Algunos bloques

2. AJUSTES DE AUDIO	
	- + L
Audio subida	1 3 4
Sint. voz	4 6 4
Audio bajada	7 9 4
Salir	B

Ajustar los parámetros relacionados con los niveles de audio, según las condiciones acústicas del lugar de ubicación. Utilizar el número indicado para subir/bajar el audio correspondiente y «B» para confirmar. L es un indicador de referencia del nivel actual (entre 1 y 7).

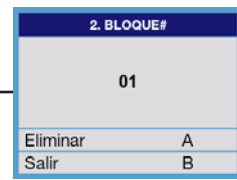
3. LLAMADA	
1. Tono de llamada	
2. Retroview	
3. Filtro de llamadas	
4. Lista de filtrado	

TECLA	PULSACIÓN				
	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª
1	1				
2	A	B	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	H	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	O	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	V	8	
9	W	X	Y	Z	9
0	0				
A	FUNCIÓN SEGUN PARAMETRO A PROGRAMAR				
B	FUNCIÓN SEGUN PARAMETRO A PROGRAMAR				



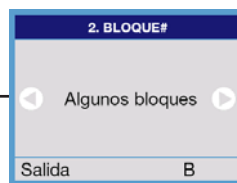
Indicar si la placa se instalará como entrada general o como entrada a un determinado bloque.

- opciones**
-Entrada de Bloque
-Entrada general



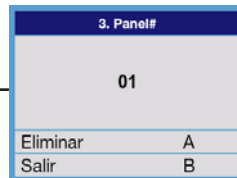
(*) Solo si TIPO=Entrada de Bloque
Indicar el número de bloque, según las características globales de la instalación

- opciones**
-Entre 00 y 99.



(*) Solo si TIPO=Entrada General
Indicar si se trata de una entrada general a la urbanización o a una determinada sección de la misma

- opciones**
-Todo el condominio
-Algunos bloques

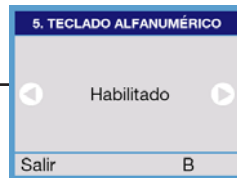


Indicar el número de panel según las características globales de la instalación

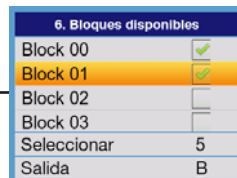
- opciones**
-Entre 00 y 99.



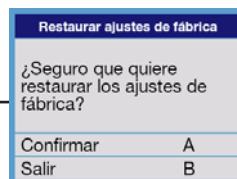
Indicar el texto que aparecerá en el display de la placa, estando en reposo y modo usuario. Utilizar el teclado numérico para escribir hasta 16 caracteres.



Indicar si se desea deshabilitar el teclado alfanumérico.



(*) Solo si BLOQUE# = Algunos bloques
Seleccionar los bloques a los que se podrá llamar desde esta E.G.



Utilizar esta opción si se desea reestablecer la placa a sus valores de programación por defecto. La placa se desconectará y reconectará automáticamente en un tiempo entre 30 y 60 segundos con IP 10.200.100.0 (Entrada General y Placa 0).



Seleccionar el tipo de tono de confirmación en placa.

- opciones**
Es posible seleccionar entre 5 tonos diferentes, además de poder grabar 5 nuevos.



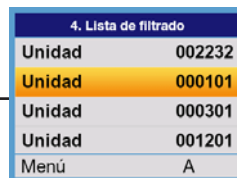
Indicar si se desea que aparezca en el display la escena captada por su propia cámara.

- opciones**
- Siempre
- Deshabilitado
- Hasta contestar



Indicar si se desea que en el display solo aparezca la información de los usuarios de una lista filtrada de 200 usuarios máximo.

- opciones**
- Habilitado
- Deshabilitado

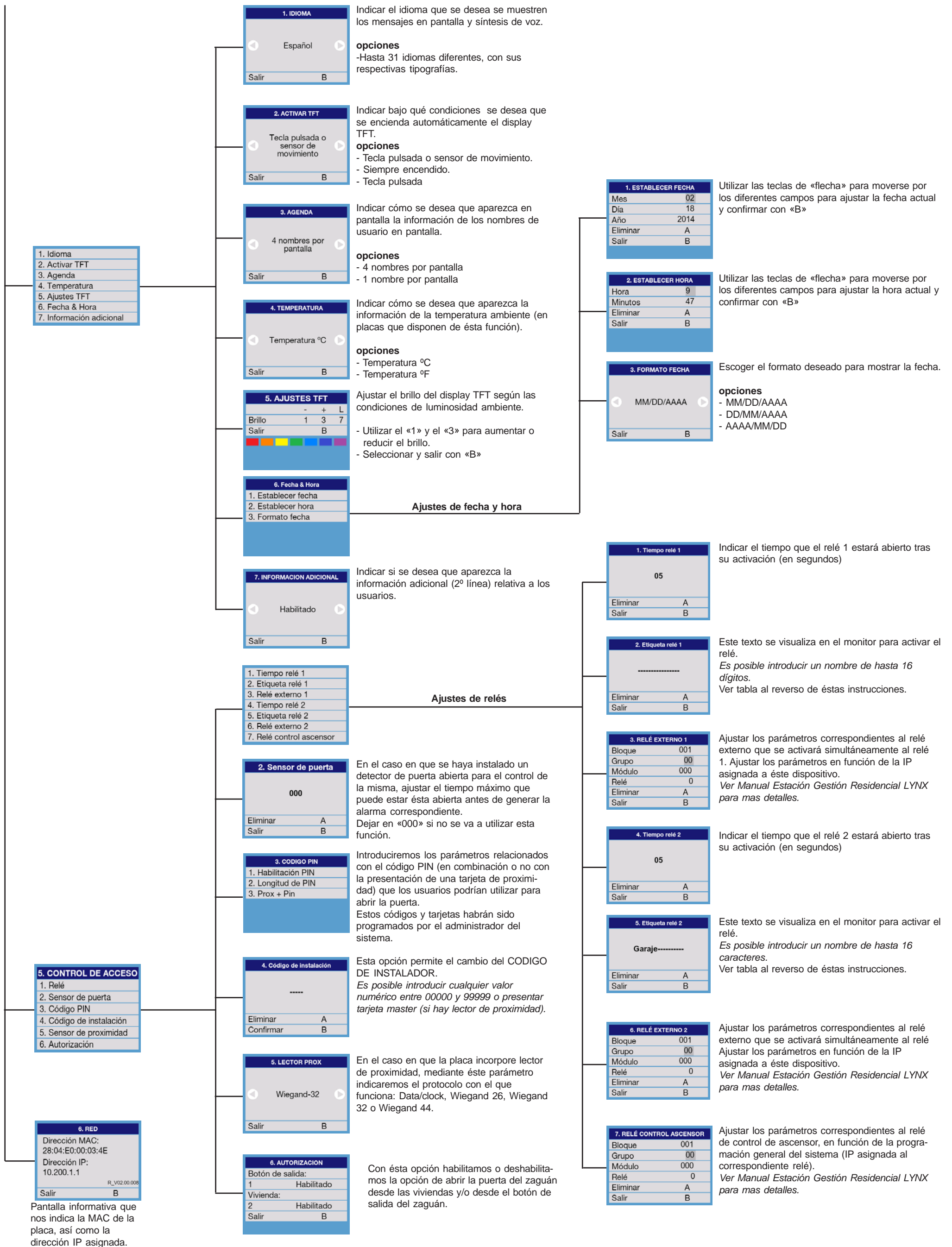


Permite añadir, editar o borrar la lista filtrada de usuarios (si la opción ha sido habilitada).

Esta tabla muestra la forma de escoger el caracter alfabético asociado a cada una de las teclas numéricas del teclado de marcación.

También es posible introducir espacios en blanco mediante la tecla «campana».

Es posible conmutar entre mayúsculas y minúsculas mediante la tecla «flecha derecha».



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DISPLAY

TAMAÑO:	3,5 pulgadas	PROPORCIÓN DE CONTRASTE:	500/1
FORMATO:	4:3	DIRECCIÓN DE VISUALIZACIÓN:	12 en punto
RESOLUCIÓN:	320 x 240 pixels	LUMINANCIA (cd/m²):	400 nits
COLORES:	262.000	ÁNGULO DE VISUALIZACIÓN:	160H / 160V
		RETROILUMINACIÓN:	6 diodos LED

NOTA IMPORTANTE:

Esta hoja de instrucciones contiene la información básica, tanto para la instalación del módulo como para la programación.
Por favor, consulte los siguientes manuales para un conocimiento completo del funcionamiento, instalación y programación del sistema LYNX:

- Manual de Programación Placas Digitales LYNX. Código 97746
- Manual Estación de Gestión Residencial LYNX. Código 97742
- Manual Web Server Placas Digitales LYNX. Código 97744
- Manual Instalación Placas Digitales LYNX. Código 97743