

Sección II - Manual del Usuario

¡Enhorabuena por adquirir un producto de calidad!

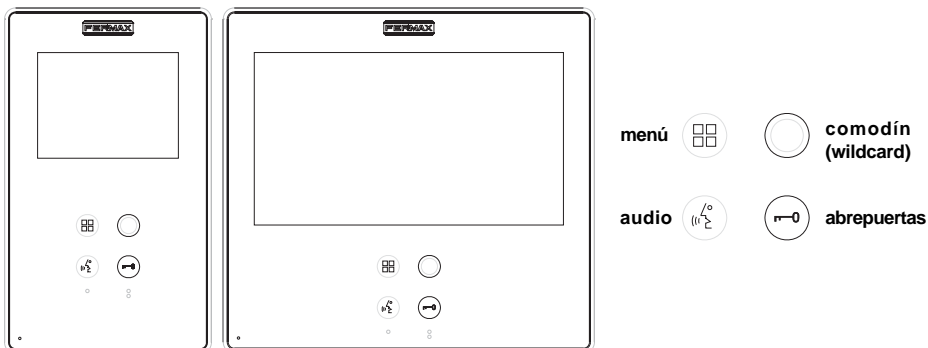
El monitor de videoportero Smile, manos libres y con pantalla a todo color que le permitirá comunicarse con la placa de calle, ver la persona que le está llamando y abrirle la puerta de entrada si así lo desea.

Gracias a su menú en pantalla se incluyen nuevas prestaciones para la configuración de los parámetros del monitor.

Esperamos disfrute de sus funcionalidades.

www.fermax.com

MONITOR SMILE

**Botones****Botón Activación de Audio y Colgado.**

- Al recibir una llamada, (se dispone de 30" para contestar antes de que regrese a la situación de reposo. Durante éste tiempo el led azul del botón audio parpadeará para saber que está pendiente la llamada de contestar), pulsar este botón para hablar con el visitante. Se abre el canal de audio en sentido calle y vivienda, (el led azul del botón audio se ilumina fijo para indicar que se está en conversación con la calle y todo lo que se diga será escuchado en ésta), el funcionamiento es en modo manos libres.
- Pulsar al finalizar la comunicación, (al terminar se apaga de nuevo el led azul del botón audio). Por defecto la temporización interna del monitor es de 90 segundos.

Notas:

- La conversación es privada, ningún otro terminal puede escucharla.
- El modo «manos libres» es el modo por defecto.
- Durante el tiempo que está abierto el canal de audio se puede regular el audio. Ver capítulo correspondiente: «Ajuste Audio».
- Si el monitor está configurado con conversación en «modo simplex», presionar para hablar el botón audio y soltar para escuchar, (al recibir la llamada el led azul del botón audio parpadeará para saber que está pendiente la llamada de contestar), una vez que abrimos el canal tendremos audio en sentido monitor (el led azul del botón audio se ilumina fijo), cuando pulsamos el botón de audio cambiaremos el sentido de la comunicación. El icono nos indicará el canal que tenemos activo en cada momento (parte superior derecha del monitor). El volumen del canal de subida es siempre ajustable durante la conversación.



- Existe una función configurada por el instalador para activar el canal de audio automáticamente al recibir una llamada. En este modo la conversación finalizará de manera normal, pulsando el botón de AUDIO o después de 90".

Nota:

- Función asignada por el instalador. Consulte a su instalador.

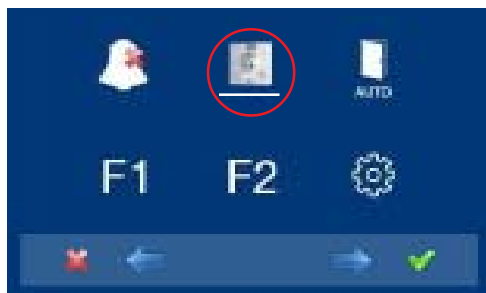


Botón comodín: Autoencendido / Selección cámara principal-secundaria.

- Con el monitor en reposo pulsar el botón comodín durante 1 segundo para encender manualmente el monitor. Para activar audio pulsar el botón de activación de audio
- Con video, mantener pulsado este botón durante 2 segundos para seleccionar secuencialmente entre la cámara principal y secundaria (si existe).

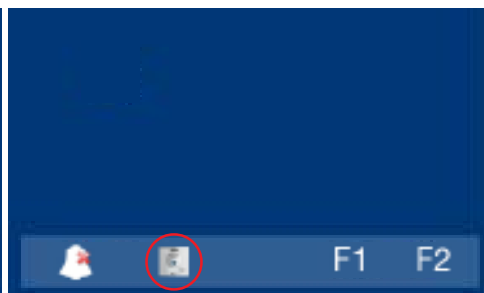
Notas:

- El botón comodín por defecto es para autoencendido, (aunque se puede programar con otra función, consulte a su instalador).
- Si el canal está ocupado se genera una señal de error «BEEP» y no se realiza el Autoencendido, ni la llamada al conserje.
- El autoencendido siempre se realiza con la placa principal excepto cuando se ha recibido una llamada de la placa secundaria. Finalizada la conversación, durante 30 segundos el autoencendido se realiza con la placa secundaria. Pasado este tiempo se realizará con la placa principal.
- Por tanto se podrá realizar autoencendido por:
 - o Botón comodín o
 - o Pulsando el botón de acceso directo o
 - o Seleccionando el icono de la función autoencendido por menú.



Por MENÚ.

(Pulsando «Menú» 3 segundos.).



Por Botones de acceso directo.

(Pulsación corta «Menú»).



Botón Menú: Ajustes y configuración.

- Para acceder al menú de Administrador desde el cual se puede realizar la configuración del monitor según necesidades de la instalación y al menú de Usuario desde el cual se puede acceder a los ajustes personalizados por el usuario.



Botón de abrepuertas / llamada a conserje.

- Estando en conversación con la Placa de Calle, al pulsar este botón se activa el abrepuertas.

Nota: El icono correspondiente a la apertura de puerta aparecerá en la pantalla del monitor (parte superior derecha del monitor).



- Con el monitor en reposo, al pulsar este botón se realiza una llamada al conserje (si existe conserjería).

Nota: Si el canal está ocupado se genera una señal de error «BEEP» y no se realiza la llamada al conserje.

- Posibilidad de activar un terminal de salida (F2), a la vez que se activa el abrepuertas. Esta salida permanecerá activa mientras pulsamos el botón.

Nota:

- Función asignada por el instalador. Consulte a su instalador.

F1-F2 Botones para Funciones Adicionales.

Nota:

- Funciones asignadas por el instalador. Consulte a su instalador.
- Se podrán activar:
 - Pulsando el botón de acceso directo o
 - Seleccionando el icono de la función autoencendido por menú.

NOTA: La pantalla del monitor se enciende una vez finalizada la llamada desde placa.

Funcionamiento



Apertura de puerta



Al recibir una llamada desde la placa de calle, es posible abrir la puerta en cualquier momento,

pulsado el botón 

Atender una llamada:

Modo manos libres:

Al presionar el pulsador de llamada, en la **Placa de Calle** se produce un tono de llamada tanto en la placa de calle como en el monitor, encendiéndose la pantalla.


Pulsar el botón  para hablar con el visitante. Se abre el canal de audio en sentido calle y vivienda, el **funcionamiento es en modo manos libres**. La comunicación finalizará automáticamente a los 90 segundos o en cualquier momento al pulsar el botón .



El led permanecerá encendido (azul) durante el tiempo que dure la conversación.

Si no se establece comunicación con la placa de calle, el monitor se apaga automáticamente pasados 30 seg.

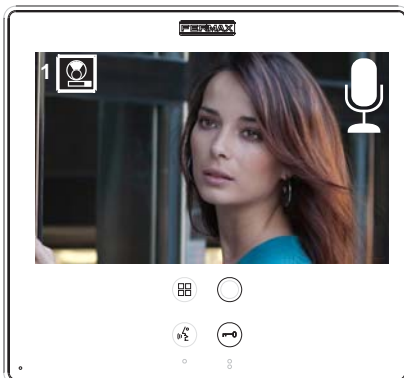
Si estuviera en modo de conversación simplex (presionar para hablar el botón y soltar para escuchar).

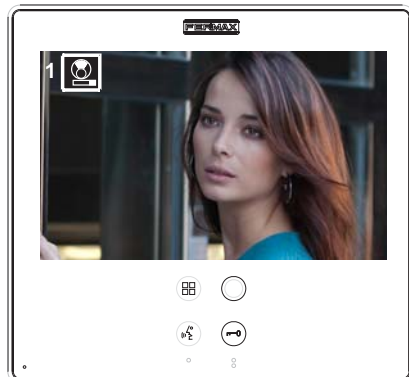
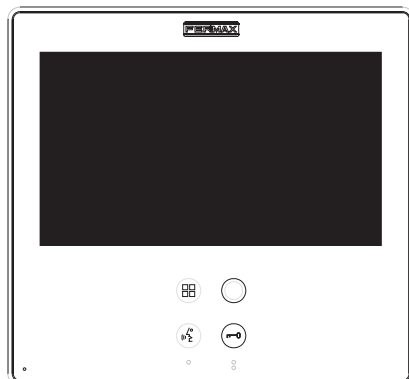
Al presionar el pulsador de llamada, en la **Placa de Calle** se produce un tono de llamada tanto en la placa de calle como en el monitor,

encendiéndose la pantalla. Pulsar el botón  para hablar con el visitante, quedando activo el canal de audio de subida.



A partir de este momento cada vez que se pulse del botón  se activará el canal de audio de bajada y al soltarlo se volverá a activar el canal de audio de subida, el **funcionamiento es en modo simplex**. La comunicación finalizará automáticamente a los 90 segundos o en cualquier momento al realizar una pulsación corta en el botón . El icono nos indicará el canal que tenemos activo en cada momento (parte superior derecha del monitor).

Si no se establece comunicación con la placa de calle, el monitor se apaga automáticamente pasados 30 seg.








Activación Manual del Monitor (Autoencendido)

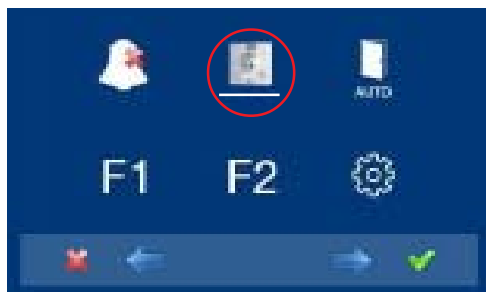
Con el monitor en reposo pulsar este botón comodín  durante 1 segundo para encender manualmente el monitor. Para seleccionar secuencialmente entre la cámara principal y secundaria (si existe) mantener pulsado el botón comodín  durante 2 segundos.

Para activar el audio y hablar con el visitante o abrir la puerta realizar los pasos descritos anteriormente.


Si no se establece comunicación con la placa de calle, el monitor se apaga automáticamente pasados 30 seg.

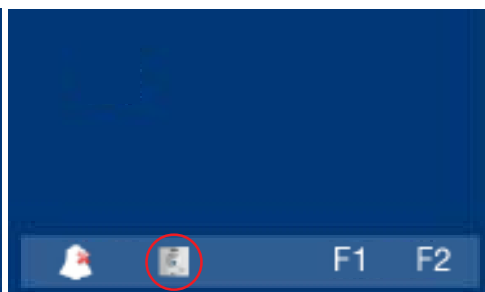
Notas:

- El botón comodín  por defecto es para autoencendido, (aunque se puede programar con otra función, consulte a su instalador.
- El autoencendido se puede realizar :
 - o Botón comodín  o
 - o Pulsando el botón de acceso directo  o
 - o Seleccionando el icono de la función autoencendido por menú.



Por MENÚ.

(Pulsando «Menú» 3 segundos. ).



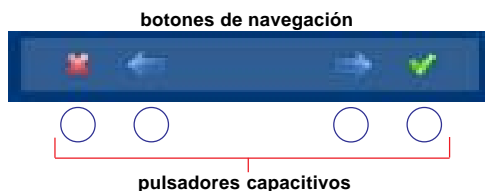
Por Botones de acceso directo.

(Pulsación corta «Menú» ).

PROGRAMACIÓN: Menú USUARIO

Acceder al menú usuario

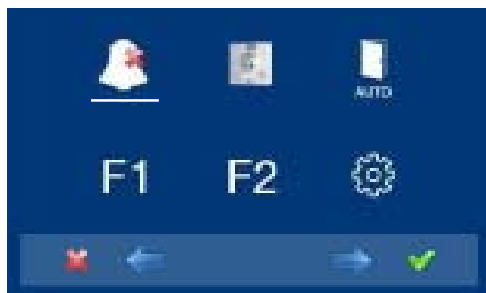
Nota:

- Botones de navegación y pulsadores capacitivos

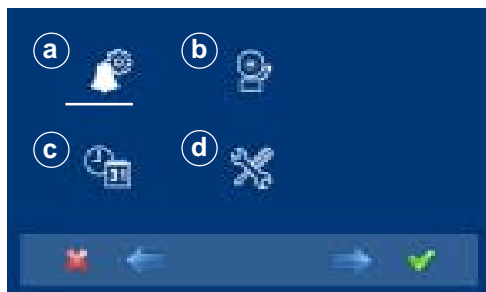
Los iconos visualizados en la pantalla (botones de navegación: ✖, ←, → y ✓), se manejan con los pulsadores capacitivos correspondientes ubicados en el monitor

- ✖: Volvemos a pantalla anterior o stand-by.
- ←: Seleccionamos opción previa del menú.
- : Marcamos la siguiente opción del menú.
- ✓: Confirma la selección y activa la función.

1º. Para entrar en menú USUARIO. Pulsar «Menú» 3 segundos. . Se visualiza la siguiente pantalla, Sale por defecto seleccionada la opción no molestar (línea blanca abajo del icono), seleccionar el icono herramientas mediante los cursores, para acceder a la pantalla del menú Usuario. Se muestra la opción seleccionada mediante la línea blanca abajo del icono. Pulsar ✓, aparece la pantalla para acceder al menú Usuario.



para acceder a la pantalla
menú CONFIGURACIÓN



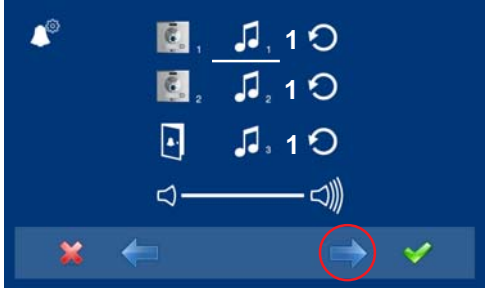
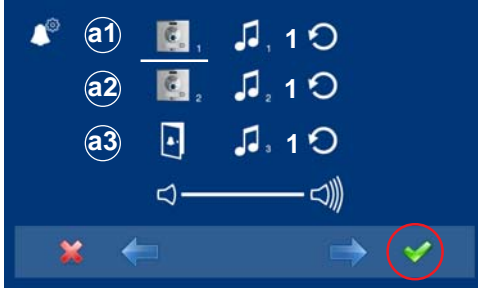
3º. Una vez accede a la **pantalla menú configuración**, estarán disponibles las opciones que muestra la pantalla, (utilizar los cursores para desplazarse).

a) Melodías

Dentro del menú, el monitor permite seleccionar una melodía independiente para la llamada desde:

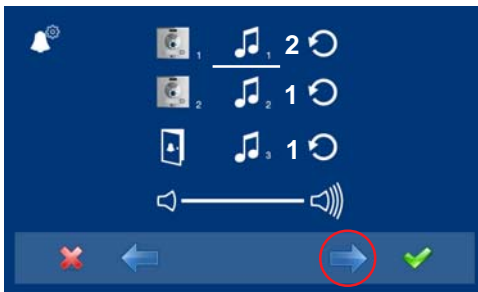
- a1) Placa de calle principal.
- a2) Placa de calle secundaria.
- a3) El timbre de puerta.

Se puede escoger que la melodía se ejecute tres veces (modo continuo). También podremos ajustar el volumen.

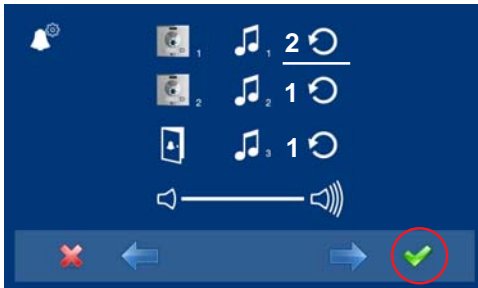


1º. Seleccionar el origen de la llamada por medio de los cursores $\leftarrow \rightarrow$, (placa 1, placa 2 o timbre de puerta). Por ejemplo placa 1 (línea blanca abajo del icono). Pulsar \checkmark , se accede a la melodía.

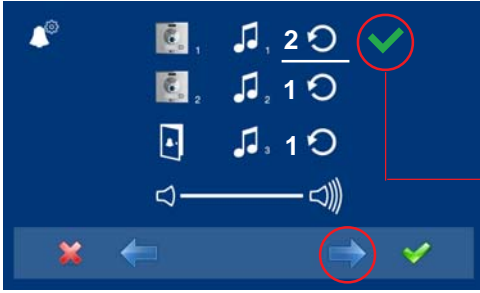
2º. Estando en la melodía (línea blanca abajo del icono), si se pulsa $\leftarrow \rightarrow$, se cambian y escuchan las diferentes melodías, (cuando suene una melodía en modo demostración, se apagará la pantalla del monitor).



3º. Por ejemplo pulsamos \rightarrow , se escucha la melodía 2 (pantalla apagada), una vez finalizada se visualiza de nuevo la pantalla de melodías y vemos que ha cambiado el número de la melodía al número 2. Esta sería por tanto la nueva melodía escogida.



4º. Si se desea que la melodía se ejecute tres veces (modo continuo), Pulsar \checkmark , para seleccionar modo continuo (línea blanca abajo del icono).



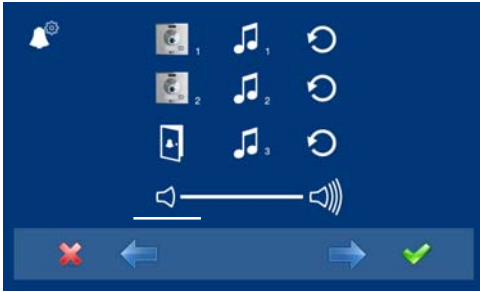
5º. Estando seleccionado el modo continuo, Pulsar → , para seleccionarlo. Para quitar la selección también se pulsa → .

Para pasar a las siguientes opciones. pulsar ✓ .

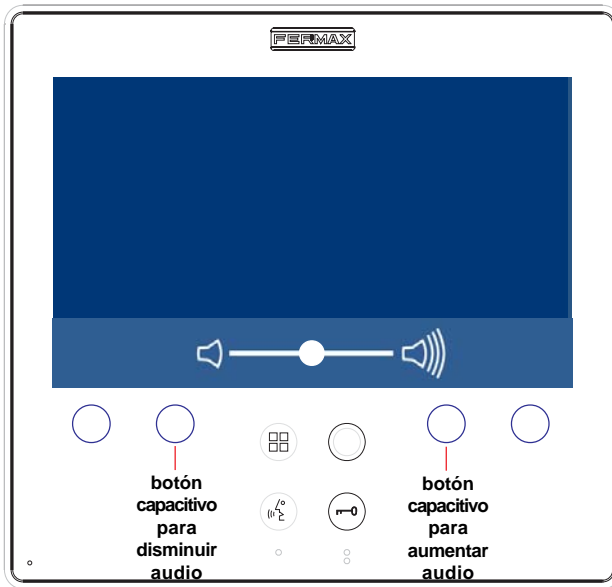
modo continuo seleccionado: la melodía se ejecuta 3 veces

Ajuste de audio

Para regular el volumen del audio.



1º. Seleccionar la opción ajuste de audio, mediante los cursores (línea blanca abajo del icono) y pulsar ✓ . Se visualiza la siguiente pantalla:



2º. Estando en ajuste de audio, utilizar los botones capacitivos hasta obtener la regulación deseada.


Nota:

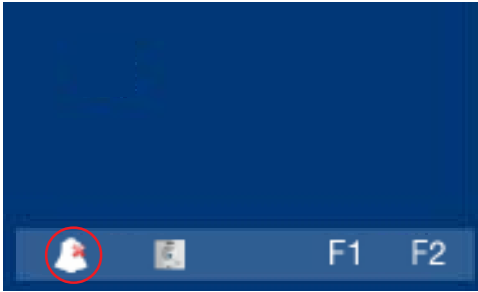
- Se saldrá de la opción ajuste de audio transcurridos 60 segundos.

Descripción de Funciones

1. Modo No molestar (cancelar el tono de llamada)

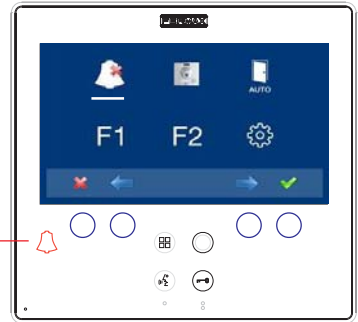
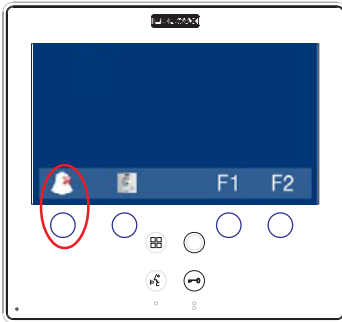
Dentro del menú de usuario, se puede seleccionar el modo No Molestar. Función para desactivar el tono de llamada. Cuando seleccionamos por primera vez esta función, la pantalla mostrará la opción por defecto no temporizada (- - : - -) y el usuario puede confirmar o cambiar el valor al de las horas y minutos deseados. Para más detalles ver capítulo: **e1) Modo No molestar (cancelar el tono de llamada)**.

La función no molestar está por defecto asignada por un botón de acceso directo (shortcut) y se visualiza también por menú. Una pulsación corta en el botón menú  mostrará los iconos correspondientes a estos botones. Pulsando este botón de acceso directo activaremos/desactivaremos el modo no molestar (con la programación que tenga temporizada: horas/minutos o indefinida).



Por Botones de acceso directo.

(Pulsación corta «Menú» ).




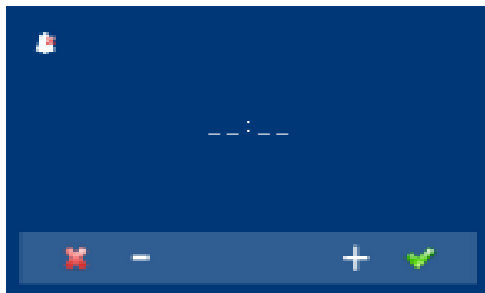
modo
no molestar
activado

También se puede realizar la misma operación por medio del icono que se visualiza por menú.

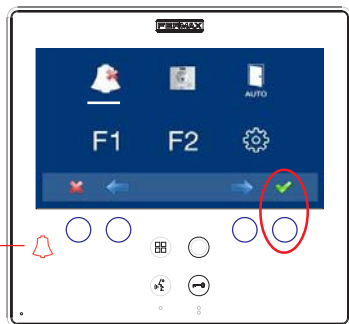


Por MENÚ.

(Pulsando «Menú» 3 segundos. ).

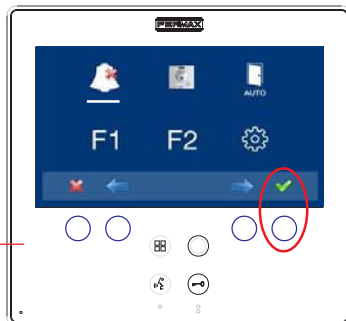


Si se desea seleccionar este modo indefinidamente (- - : - -), al entrar en esta pantalla el primer número está parpadeando pulsar el + hasta visualizar **el cursor** - , pulsar ✓, automáticamente el resto de dígitos se convierten en cursores (- - : - -), ya está por tanto el modo como indefinido. Pulsar ✕, hasta llegar al menú deseado o hasta salir de programación.



modo
no molestar
activado

Teniendo seleccionado el modo no molestar al pulsar ✓, desactivaremos la selección (desaparece el led campana roja). Para volver a seleccionarlo deberíamos volver a pulsar ✓.



modo
no molestar
desactivado

2. Timbre de puerta

El monitor dispone de dos bornas (-,T) para conectar un pulsador externo de manera que cuando se realice un corto entre ambas se generará un tono de llamada identificativo.

Como se ha comentado anteriormente, la melodía del timbre de puerta es configurable dentro del menú de melodías: a3) El timbre de puerta.

Nota:

- Función asignada por el instalador. Consulte a su instalador.