

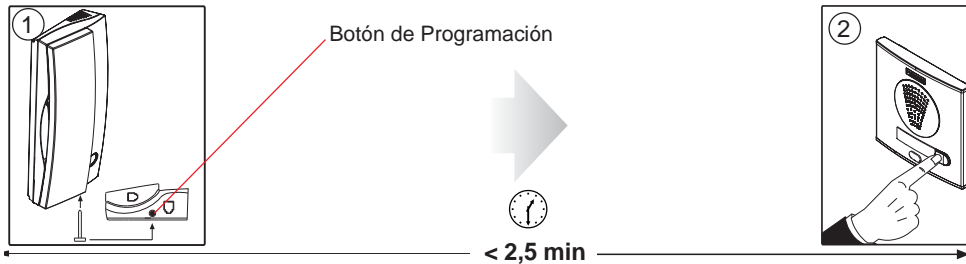
## GUÍA RÁPIDA DE PROGRAMACIÓN

## 1. CONFIGURAR COMO PLACA MÁSTER

La programación se realiza siempre desde la placa MÁSTER y sólo puede haber una en toda la instalación.

**Configuración placa máster:** Pulsar el botón **SW1** 3 veces consecutivas rápidas se activará la placa como MÁSTER y se oirá un tono de confirmación (bip-bip).

## 2. PROGRAMACIÓN TELÉFONO



1. Con el teléfono conectado pulse el botón de programación (se escucha un bip). Al soltar se oirá le entrada en programación.
  2. Pulse el botón de llamada a vivienda. Se produce la confirmación de programación.
- \* **El teléfono no funcionará mientras no haya sido programado.**

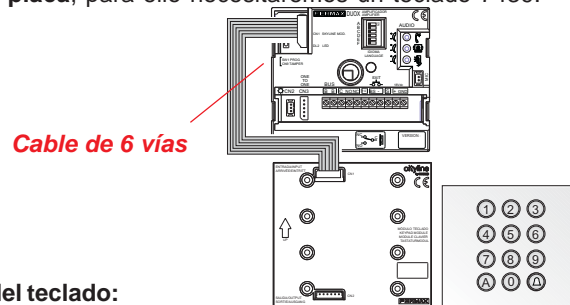
## 3. DESACTIVAR MODO MÁSTER EN PLACA

Una vez terminada la configuración de los terminales desactivar la placa MÁSTER para evitar reprogramaciones de terminales accidentales.

**Desactivación placa máster:** Pulsar el botón **SW1** 3 veces consecutivas rápidas y se desactivará la placa como MÁSTER. Se oirá un tono de desactivación (bip-bop).

## 4. CODIFICAR PLACAS

Siempre que exista **más** de una placa (a un bloque), sera necesario programar el **número de placa**, para ello necesitaremos un teclado 7439.



## Conexión del teclado:

- a) Con la alimentación desconectada, quitar el módulo de pulsadores skyline que está conectado a CN1 en el amplificador.
- b) Usar el cable de 6 vías de esa conexión para conectar el teclado tal y como muestra el esquema.
- c) Reconectar la alimentación. Ya se pueden programar los parámetros necesarios mediante el teclado.
- d) Antes de realizar las operaciones de desconectar el teclado y conectar de nuevo el módulo de pulsadores skyline, quitar la alimentación.

Configurar los parámetros de la placa de calle a través del teclado.

## 1.1 Acceso a programación: A + 4444 (código por defecto).

Si el código es correcto se oirá un tono de confirmación (bip-bip).

## 1.2 Configuración de los diferentes Parámetros

La configuración de un parámetro es introduciendo: **dos dígitos de su posición**, se oirá un bip y **el valor deseado** (1, 2, 3 ó 4 dígitos en función del parámetro).

Si el valor es correcto se oirá un tono de confirmación (bip-bip) y se guardará el nuevo valor. Si no fuera correcto se escuchará el sonido de error (bip-bop).

Para salir de programación se pulsará 'A' cuando estemos en la introducción del número de parámetro del menú. También se saldrá automáticamente a los 60" sin pulsar ninguna tecla.

## Configuración de parámetro:

**A + Código acceso a programación + Posición + Valores Posibles**

## PROGRAMAR el NÚMERO DE PLACA,

Posición	Parámetro Ajuste	Valores Posibles [defecto]	Comentario
06	Nº Placa (PL)	0-9 [0]	Número de Placa.

## Configuración número de placa:

**A + 4444 + 06 + 0-9**

Ejemplo:

- Cambio número de placa 2:  
**A 4444 (bip-bip) 06 (bip) 2 (bip-bip)**

TYPE	Nº
<input type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input type="checkbox"/> SB	BK
NºPL	<b>2</b>

Si su instalación se caracteriza por tener **Entradas Generales, Bloques interiores y/o Sub-bloques**, además deberá programar:

Posición	Parámetro Ajuste	Valores Posibles [defecto]	Comentario
03	Tipo Placa	0: Sub-Bloque (SB) [1]: Bloque (BK) 2: E. General (EG)	Configuración del tipo de placa.
04	Nº Bloque (BK)	00-99 [00]	Número de Bloque al que pertenece la placa.
05	Nº Sub-Bloque (BS)	00-99 [00]	Número de Sub-Bloque al que pertenece la placa.

Se recomienda una vez programada cada placa rellenar la pegatina del amplificador.

Ejemplos:

**Entrada General y Placa número 3**

TYPE	Nº
<input checked="" type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input type="checkbox"/> SB	BK
NºPL	<b>3</b>

**Bloque 1 y Placa número 2**

TYPE	Nº
<input type="checkbox"/> EG	
<input checked="" type="checkbox"/> BK	<b>01</b>
<input type="checkbox"/> SB	BK
NºPL	<b>2</b>

**Sub-Bloque 2 y Placa número 3, perteneciente al Bloque 1**

TYPE	Nº
<input type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input checked="" type="checkbox"/> SB	<b>02</b> BK <b>01</b>
NºPL	<b>3</b>

## 5. RESET A VALORES DE FÁBRICA (por si es necesario)

**A 4444 (bip-bip) 13 (bip) 1 (bip-bip)**

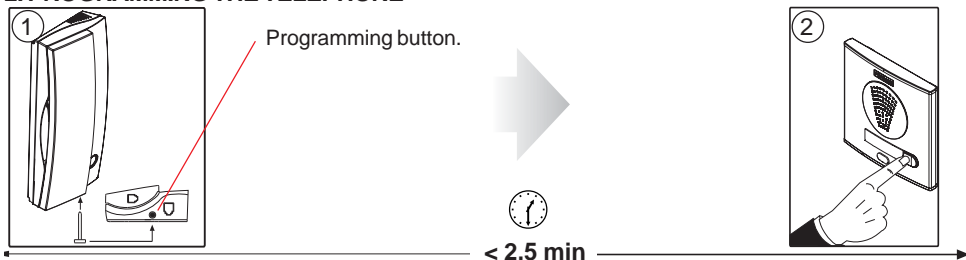
**QUICK PROGRAMMING GUIDE**

**1. CONFIGURE AS MASTER PANEL**

The programming is always done from the MASTER panel and there can only be one in the complete installation.

**Configuring the master panel:** Press the **SW1** button 3 times quickly, it is activated as a MASTER panel and a confirmation tone sounds (beep-beep).

**2. PROGRAMMING THE TELEPHONE**



1. With the telephone connected, press the programming button (you will hear a beep). Upon releasing it, you will hear the entrance into programming.

2. Press the call-to-residence button. A programming confirmation is produced.

**\* The telephone will not function if it has not been programmed.**

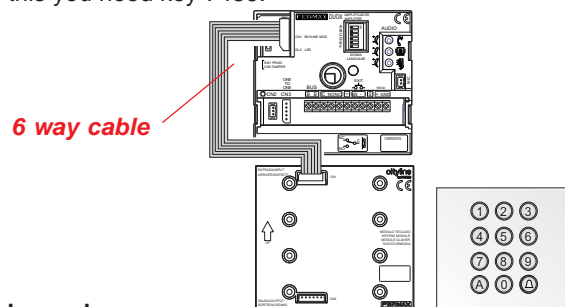
**3. DEACTIVATE MASTER MODE ON THE PANEL**

Once having completed the terminal's configuration, deactivate the MASTER panel to avoid accidentally reprogramming terminals.

**Deactivating the master panel:** Press the **SW1** 3 times consecutively fast, and it will deactivate the panel as MASTER. A deactivation tone sounds (beep-bop).

**4. ENCODING PANELS**

Whenever there are **more** than one panel (to a block) you must program the **panel number**, but for this you need key 7439.



**Connecting the keypad:**

- With the power off, remove the skyline button module connected to the CN1 on the amplifier.
- Use the 6 way cable to connect the keypad as shown in the diagram.
- Reconnect the power supply. Now you can program the required parameters with the keypad.
- Before completing the keypad disconnection operations and connecting the new skyline button module, remove the power.

The street panel's parameters can be programmed on the keypad.

**1.1 Accessing Programming. A + 4444** (default code).

*If the code is correct, a confirmation tone sounds (beep-beep).*

**1.2 Configuring the different Parameters**

The configuration of a parameter is done by entering: **two digits of its position**, and a **beep is heard and the desired value** (1,2,3 or 4 digits relative to the parameter function). *If the value is correct, a confirmation tone sounds (beep-beep) and the new value is saved. If not correct you will hear the error sound (beep-bop).*

*In order to exit the programming press 'A' when we are entering the menu's parameter number. You can also exit by waiting 60 seconds without pressing any key.*

**Configuration of a Parameter:**

**A + Access code for programming + Position + Possible Values**

**PROGRAM THE PANEL NUMBER,**

Position	Adjustments Parameter	Possible Values [default]	Comments
06	Panel Num. (PL)	0-9 [0]	Panel number.

**Configuration of a panel number:**

**A + 4444 + 06 + 0-9**

Example:

- Change panel number 2:  
**A 4444 (beep-beep) 06 (beep) 2 (beep-beep)**

TYPE	N°
<input type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input type="checkbox"/> SB	BK
N°PL	<b>2</b>

If your installation is characterised by having **General Entrances, Interior Blocks and/or Sub-blocks**, you must also program:

Position	Adjustments Parameter	Possible Values [default]	Comments
03	Panel type	0: Sub-Block (SB) [1]: Block (BK) 2: General entrance (GE)	Configuration of the panel type.
04	Block Num. (BK)	00-99 [00]	Block number the panel belongs to
05	Sub-Block num. (BS)	00-99 [00]	Sub-Block number the panel belongs to

We recommend filling in the amplifier's sticker once each panel is programmed.

Examples:

**General Entrance and panel number 3**

TYPE	N°
<input checked="" type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input type="checkbox"/> SB	BK
N°PL	<b>3</b>

**Block 1 and panel number 2**

TYPE	N°
<input type="checkbox"/> EG	
<input checked="" type="checkbox"/> BK	<b>01</b>
<input type="checkbox"/> SB	BK
N°PL	<b>2</b>

**Sub-block 2 and panel number 3, belonging to block 1**

TYPE	N°
<input type="checkbox"/> EG	
<input type="checkbox"/> BK	
<input checked="" type="checkbox"/> SB	<b>02</b> BK
N°PL	<b>3</b>

**5. RESET TO DEFAULT VALUES (if necessary)**

**A 4444 (beep-beep) 13 (beep) 1 (beep-beep)**