

EVENTO	DESCRIPCION	ACTIVACIONES KCtr (KC)			ACCIONES KCtr (tr)		MENSAJES PANTALLAS	
		ENTRADA	TELEGRAMA ASOCIADO	ACCION	TELEGRAMA ASOCIADO	MENSAJE EMITIDO	TELEGRAMA ASOCIADO	MENSJE MOSTRADO
1	Armado/desarmado alarma intrusion	1. KEY	Escribe 0 2 7/ Escribe 0 2 15	Ejecuta telegramas indicados en "Armado y Desarmado"	Ver tablas "ACCIONES ARMADO" y "ACCIONES DESARMADO"			
2	Desarmado Alarmas Tecnicas (todas de una vez)	2. OFF	Escribe 0 2 DD-1 Escribe 0 2 DD-2 etc.	Desarmar todas las Alarm. Tecnicas	Escribe 37 10 1	Aviso Alarma 2		
3	Alarma intrusión	3. INTRUSION	Escribe 0 2 6	Ejecuta telegramas indicados en "Disparo de Alarma" (si está armada)	Ver tabla "ACCIONES DISPARO DE ALARMA INTRUSION"			
4	Control Termostato	4. PRG	Escribe 0 2 3/ Escribe 0 2 11	Activa/desactiva rele 4. caldera	Escribe 37 10 3	Aviso Alarma 4	Escribe 254 10 3/ Escribe 254 10 10	Muestra/oculta Alarma 4 (No se suele utilizar)
5	Sonda incendio	5. Fire	Escribe 0 2 4/ Escribe 0 2 12	Activa/desactiva rele 5. EV gas	Escribe 37 10 4	Aviso Alarma 5	Escribe 254 10 4/ Escribe 254 10 11	Muestra/oculta Alarma 5
6	Sonda agua	6. Water	Escribe 0 2 5/ Escribe 0 2 13	Activa/desactiva rele 6. EV agua	Escribe 37 10 5	Aviso Alarma 6	Escribe 254 10 5/ Escribe 254 10 13	Muestra/oculta Alarma 6
7	LIBRE				Escribe 37 10 6	Aviso Alarma 7	Escribe 254 10 6/ Escribe 254 10 14	Muestra/oculta Alarma 7
8	LIBRE				Escribe 37 10 7	Aviso Alarma 8	Escribe 254 10 7/ Escribe 254 10 15	Muestra/oculta Alarma 8

ACCIONES ARMADO	TELEGRAMA
Indicar a la KC (tr) que esté preparada para recibir alarmas de intrusión	Escribe 37 12 2
Indicar a las pantallas gráficas que muestren el indicador de CENTRAL ARMADA y que esten preparadas para recibir alarmas de intrusión	Escribe 254 12 2
Indicar a las pantallas con dirección que muestren el indicador de CENTRAL ARMADA y que esten preparadas para recibir alarmas de intrusión	Escribe PP 12 2
Encender los sensores de intrusión que funcionan conectados al BUS (SIFBUS, etc.)	Escribe SS 1 1
Añadir scripts (telegramas) necesarios para configurar cualquier escenario (apagar luces, bajar persianas, etc.)	

ACCIONES DESARMADO	TELEGRAMA
Indicar a la KC (tr) que ignore alarmas de intrusión	Escribe 37 11 2
Indicar a las pantallas gráficas que oculten el indicador de CENTRAL ARMADA e ignoren alarmas de intrusión	Escribe 254 12 2
Indicar a las pantallas con dirección que oculten el indicador de CENTRAL ARMADA e ignoren alarmas de intrusión	Escribe PP 12 2
Apagar los sensores de intrusión que funcionan conectados al BUS (SIFBUS, etc.)	Escribe SS 1 0
Añadir scripts (telegramas) necesarios para volver a su estado original los escenarios configurados durante el armado (encender luces, subir persianas, etc.)	

ACCIONES DISPARO DE ALARMA INTRUSION	TELEGRAMA
Activar sirena. No se genera ningún telegrama. La sirena es activada directamente por la KC	ninguno
Indicar a las pantallas gráficas que muestren el teclado para introducir el código de desarmado	Escribe 254 10 2
Indicar a las pantallas gráficas que muestren el teclado para introducir el código de desarmado	Escribe PP 10 2
Añadir scripts (telegramas) necesarios para configurar cualquier escenario (encender luces, subir persianas, etc.)	