

Central de alarmas técnicas

**KCTr-basic**

V1.0

# MANUAL DE USUARIO



**ingenium**

Parque Tecnológico de  
Asturias, Parcela 50, 33428  
Llanera – Asturias - España

Tel (+34) 985 118 859  
Fax (+34) 984 283 560

[ingeniumsl@ingeniumsl.com](mailto:ingeniumsl@ingeniumsl.com)  
[www.ingeniumsl.com](http://www.ingeniumsl.com)

SERVICIO TÉCNICO

---

Tel (+34) 985 113 339

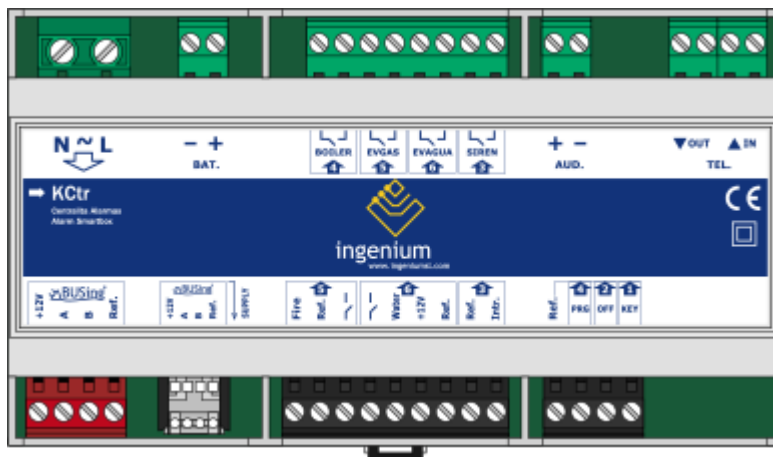
[tecnico@ingeniumsl.com](mailto:tecnico@ingeniumsl.com)

# Índice

<b>1</b>	<b><i>Descripción general</i></b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b><i>Modos de funcionamiento</i></b>	<b>3</b>
<b>2.1</b>	<b>Llamadas enviadas:</b>	<b>3</b>
2.1.1	Compatibilidad KCTR con buzón de voz telefónico	5
<b>2.2</b>	<b>Llamadas recibidas</b>	<b>6</b>

## 1 DESCRIPCIÓN GENERAL

Este equipo permite al usuario interactuar con la vivienda desde el propio teléfono de la misma, o bien llamando desde cualquier teléfono fijo o móvil desde el exterior. En ambos casos el usuario puede acceder a la instalación guiado por un menú de mensajes de voz sintetizada.



## 2 MODOS DE FUNCIONAMIENTO

Podemos distinguir dos apartados uno de llamadas enviadas (“el usuario llama a la casa”) y otro de llamadas recibidas (“la casa llama al usuario”).

### 2.1 LLAMADAS ENVIADAS:

Para acceder al control de la vivienda desde cualquier otro teléfono, donde quiera que se encuentre este, **se llama al teléfono fijo de la vivienda** y se dejan sonar (programado por defecto) 6 tonos, a continuación se pedirá la clave correspondiente. (Véase más adelante “Compatibilidad KCTR con buzón de voz”).

Ya se acceda de una u otra forma, una vez se introduce la clave, el usuario podrá guiarse por los mensajes de voz, y que según la programación por defecto (no tiene porque coincidir con la programación real del equipo, que será personalizada según las características de la instalación y por tanto la locución puede cambiar) son los siguientes:

**“Si desea actuar sobre la caldera, pulse 1”:** si pulsamos 1 un nuevo mensaje de voz nos indicará:

- *“Para activar la caldera pulse 1”:* al pulsar 1 la caldera se activa (se activa el relé 3 del nodo 0, que corresponde a la caldera; véase el KA nodo 0 por defecto).
- *“Para desactivar la caldera pulse 2”:* al pulsar 2 la caldera se desactiva (se desactiva el relé 3 del nodo 0, que corresponde a la caldera; véase el KA, nodo 0 por defecto).

**“Si desea actuar sobre las alarmas, pulse 2”:** si pulsamos 2 un nuevo mensaje de voz nos indicará:

- *“Para activar intrusión, pulse 1”:* al pulsar 1 se activa la alarma de intrusión. (Se envía por el BUS el script: Escribe 0 2 7).
- *“Para desactivar intrusión, pulse 2”:* al pulsar 2 se desactiva la alarma de intrusión. (Se envía por el BUS el script: Escribe 0 2 15).
- *“Para activar gas o incendio, pulse 3”:* al pulsar 3 se activa la alarma de gas o incendio. (Se envía por el BUS el script: Escribe 37 12 4).
- *“Para desactivar gas o incendio, pulse 4”:* al pulsar 4 se desactiva la alarma de gas o incendio. (Se envía por el BUS el script: Escribe 0 2 12).
- *“Para activar inundación, pulse 5”:* al pulsar 5 se activa la alarma de inundación. (Se envía por el BUS el script: Escribe 37 12 15).
- *“Para desactivar inundación, pulse 6”:* al pulsar 6 se desactiva la alarma de inundación. (Se envía por el BUS el script: Escribe 0 2 13).

**“Si desea actuar sobre la iluminación, pulse 3”:** si pulsamos 3 un nuevo mensaje de voz nos indicará (según programación):

- *“Para activar la iluminación, pulse 1”:* al pulsar 1 se activa la iluminación.
- *“Para desactivar la iluminación, pulse 2”:* al pulsar 2 se desactiva la iluminación.

**NOTA:** Los mensajes, así como las zonas de actuación pueden variar en función de la programación. Por ejemplo, podríamos tener un mensaje de voz en el que indicase la zona de iluminación concreta a activar o desactivar, etc. Aquí se expone la programación por defecto.

**“Si desea actuar sobre las persianas, pulse 4”:** si pulsamos 4 un nuevo mensaje de voz nos indicará (según programación):

- *“Para subir las persianas, pulse 1”:* al pulsar 1 se suben las persianas.
- *“Para bajar las persianas, pulse 2”:* al pulsar 2 se bajan las persianas.

**“Si desea actuar sobre la temperatura, pulse 5”:** si pulsamos 5 un nuevo mensaje de voz nos indicará:

- *“Para cambiar la temperatura, pulse 1”:* al pulsar 1 accedemos a cambiar la temperatura. Mediante mensaje de voz el equipo solicita tres dígitos: siendo el tercer dígito el decimal, es decir, si por ejemplo queremos 23,5° C pulsamos sobre el 2, 3 y 5. Si queremos 25° C pulsamos sobre el 2, 5 y 0.

**“Si desea actuar sobre la simulación de presencia, pulse 6”:** si se pulsa 6 un nuevo mensaje de voz indica lo siguiente:

- *“Para activar la simulación de presencia, pulse 1”:* al pulsar 1 se accede a activar la simulación de presencia. La simulación de presencia activada desde la KCTR reproduce eventos de los equipos seleccionados de forma aleatoria.
- *“Para desactivar la simulación de presencia, pulse 2”:* al pulsar 2 se accede a desactivar la simulación de presencia.

**“Si desea actuar sobre la configuración, pulse 8”:** si pulsamos 8 un nuevo mensaje de voz nos indicará:

- *“Para cambiar el primer teléfono pulse uno”:* al pulsar 1 el equipo solicita mediante mensaje de voz el número de teléfono desde el que controlar la vivienda y al que, en caso de producirse una alarma, la centralita llame primero. Se introducen 9 dígitos para el número telefónico.
- *“Para cambiar el segundo teléfono pulse dos”:* al pulsar 2 el equipo solicita mediante mensaje de voz el número de teléfono al que, en caso de producirse una alarma, la centralita llame después del primero.
- *“Para cambiar el tercer teléfono pulse tres”:* al pulsar 3 el equipo solicita mediante mensaje de voz el número de teléfono al que, en caso de producirse una alarma, la centralita llame después del segundo.
- *“Para cambiar la clave pulse cuatro”:* al pulsar 4 el equipo solicita mediante mensaje de voz la clave para el control de la vivienda. Se introducen 4 dígitos.

Como resumen de lo anteriormente comentado y para un acceso más rápido se presenta la siguiente tabla (para la programación por defecto o plantilla. No tiene porque cumplirse el orden ni las ordenes concretas. Esto dependerá del programador de la instalación):

SI USTED DESEA...	DEBE MARCAR...	
	Primero	Después
Encender caldera	1	1
Apagar caldera	1	2
Activar alarma intrusión	2	1
Desactivar alarma intrusión	2	2
Activar alarma de gas o incendio	2	3
Desactivar alarma de gas o incendio	2	4
Activar alarma de inundación	2	5
Desactivar alarma de inundación	2	6
Encender la iluminación	3	1
Apagar la iluminación	3	2
Subir las persianas	4	1
Bajar las persianas	4	2
Cambiar la temperatura del termostato	5	1
Activar simulación de presencia	6	1
Desactivar simulación de presencia	6	2
Cambiar el primer nº de teléfono	8	1
Cambiar el segundo nº de teléfono	8	2
Cambiar el tercer nº de teléfono	8	3
Cambiar la clave de acceso	8	4

**NOTA:** Mientras el equipo reproduce sus mensajes, ignora las marcaciones que se realizan. Por lo cual hay que esperar a que el equipo permanezca en silencio o aprovechar las pausas entre un mensaje y el siguiente para marcar.

### 2.1.1 COMPATIBILIDAD KCTR CON BUZÓN DE VOZ TELEFÓNICO

Si tenemos buzón de voz en nuestro teléfono, para acceder al control de la vivienda desde un teléfono externo, el contestador de telefónica descuelga a los 5 tonos. Como la KCTR está programada para que descuelgue a los 6 ocurre lo siguiente:

Si llama alguien al teléfono de la vivienda en cuestión saltará el buzón de voz siempre antes que la KCTR, ya que el número de tonos del buzón es menos que la KCTR y, por tanto, nunca llega a saltar la centralita KCTR.

En caso de que se quiera acceder al control de la instalación, la KCTR está preparada para guardar un número de tonos durante un tiempo determinado.

En resumen, si queremos acceder al control de la casa en lugar del contestador, llamamos, dejamos sonar 4 tonos por ejemplo (antes de que salte el contestador, podrían ser 3 o 2...), colgamos y volvemos a llamar de nuevo; y como dijimos que la KCTR guarda el número de tonos

durante un tiempo, a los dos tonos (4 de antes más 2 de ahora = 6) ya tendríamos acceso introduciendo la clave oportuna.

## 2.2 LLAMADAS RECIBIDAS

---

Cuando se produce una alarma, al descolgar el teléfono la KCTR da los siguientes avisos telefónicos en función de la alarma que se haya producido:

- “Busing le informa que se ha activado la alarma de intrusión”.
- “Busing le informa que se ha activado la alarma de gas o incendio”.
- “Busing le informa que se ha activado la alarma de inundación. “
- “Busing le informa que se ha activado la alarma de falta de tensión. “

Este último caso ocurre cuando se va la tensión en la vivienda y se tiene una batería conectada a la KCTR. La batería es opcional.

Estos avisos se realizan en el orden siguiente:

1. Primer número de teléfono programado.
2. Segundo número de teléfono programado.
3. Tercer número de teléfono programado.

Después de escuchado el mensaje de voz anterior:

- En caso de descolgar alguno de los 3 teléfonos exteriores programados, el equipo responde: “Si ha recibido el mensaje correctamente pulse una tecla”: cualquier tecla numérica del teléfono.

En cuanto se lleva a cabo la acción anterior el equipo deja de dar avisos. Esto no implica que la electro-válvula de agua (en el caso de alarma de inundación) o la electro-válvula de gas (en el caso de alarma de gas o incendio) den de nuevo servicio a la vivienda. Para que se restaure el servicio de agua o gas es necesario que los sensores que los miden estén en reposo. Es decir que la sonda de inundación este seca o que el sensor de gas no detecte ningún escape.

En el caso de la alarma de intrusión:

- **Desde alguno de los 3 teléfonos programados**, al pulsar una tecla numérica en el teléfono, BUSing deja de llamar, pero si sigue habiendo detección, vuelve a comenzar el ciclo de llamadas. Por tanto, en este caso, al pulsar la tecla se confirma la recepción de la llamada, pero no se desactiva. Pasa desarmar la alarma hay que llamar manualmente al interior de la vivienda y meter la clave en el menú telefónico de la KCTR.

Por ejemplo, si se quiere desarmar la alarma de intrusión, se ha de llamar y pulsar el 2 para actuar sobre las alarmas y a continuación otra vez el 2 para desactivar la alarma de intrusión, como ya se explicó anteriormente.

